

Stein-Spiel

www.sandraberiger.ch

*Aufbau einer guten Zahlvorstellung
im Kindergarten*

Material **Erster Kindergarten:** Punktwürfel 1-6, 30 Mosaiksteine (Kieselsteine, Legos, Nüsse...)
Zweiter Kindergarten: Zahlenwürfel 0-10 (Punktwürfel mit Zahlen überkleben),
40 Mosaiksteine

Mit dem Spiel können viele Kompetenzen geübt werden, die Ihr Kind später in der Schule braucht.

- Abwechselnd würfeln und warten, bis man an die Reihe kommt
- Würfelpunkte auf dem Würfel zählen und benennen (1. Kiga)
- Würfelpunkte auf einen Blick erkennen und benennen (1./2. Kiga)
- Zahlen von 0-10 erkennen und benennen (2. Kiga, Zahlenwürfel)
- Entsprechende Anzahl Steine aus der Schachtel klauben (genaues Abzählen)
- Farben erkennen und richtig benennen. Wer hat am meisten Steine erobert? Wer hat mehr blaue Steine, wer hat mehr gelbe Steine... (bei Mosaiksteinen)
- Die Steine sind sehr klein, damit werden der Pinzettengriff und die Feinmotorik trainiert
- Gewinnen und Verlieren können (Rollenmodell sein: Wenn man verliert, sagt man: «So ärgerlich!» Niemand wird ausgelacht, wenn er verliert.)

Damit die Kinder die Freude am Spielen nicht verlieren, ist es wichtig, dass die Kinder nur die eigene Würfelzahl und nicht noch diejenige der Erwachsenen benennen müssen. Ihr Kind profitiert aber, wenn Sie laut und sorgfältig zählen und dabei die einzelnen Steine antippen.

Sandra Beriger, 2021

Kinder brauchen eine Lobby! Sandra Beriger in den Gemeinderat **Liste 7**

Die Mitte
Stadt Zürich

Stein-Spiel

www.sandraberiger.ch

für 2 bis 3 Spieler oder 2 Mannschaften

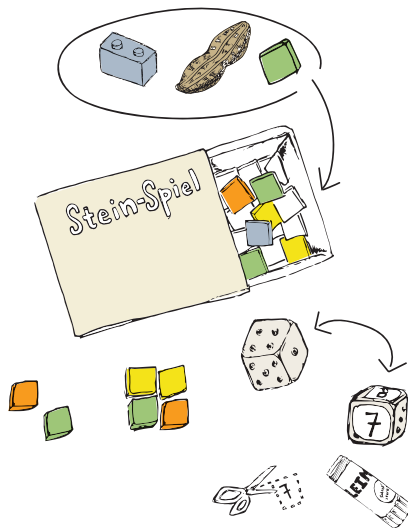
Alle Steine sind in der Schachtel. Reihum wird gewürfelt. So viele Steine wie Punkte gewürfelt wurden, darf man aus der Schachtel nehmen. Würfelt man z.B. eine Vier, darf man vier Steine aus der Schachtel nehmen. Wer am Schluss am meisten Steine erobert haben konnte, hat gewonnen. Die Kinder können mit den eroberten Steinen auch eine Schlange bilden und die Länge der Schlangen vergleichen.

Ziel für Erstkindergartenkinder

mit Punktwürfel: Würfelpunktzahlen erkennen, anfangs durch Abzählen, später auf einen Blick, entsprechende Anzahl Steine herausklauben (Training der Feinmotorik).

Ziel für Zweitkindergartenkinder

mit Zahlenwürfel 0-10: Richtiges Benennen der Ziffern von 0-10 und entsprechende Anzahl Steine herausklauben.



Kinder brauchen eine Lobby! Sandra Beriger in den Gemeinderat **Liste 7**

Die Mitte
Stadt Zürich